**Nama : Fatimah Lailatul Azzahra**

**NPM : 23312241**

**Kelas : IF 23 FX**

**Mata Kuliah : Pemrograman Mobile 1**

**Dosen Pengampu : A. Ferico Octaviansyah, M.Kom.**

**DOKUMENTASI PENGERJAAN PROJEK PINTARMATH MENGGGUNKAN ANDROID STUDIO DAN GITHUB**

|  |
| --- |
| 1. **Membuat tampilan layout register\_activity, Dimana di dalalnya ada logo, kemudian text daftar, form email,password, konfirmasi password, button, text ”sudah punya akun? Login”, dan menambahkan icon social media** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Menambahkan constraint pada elemen-elemen layout**  * **Menghapus posisi absolut (tools:layout\_editor\_absoluteX/Y)** * **Menambahkan constraintTop, constraintStart, constraintEnd, dan constraintBottom untuk semua view** * **Menjadikan layout lebih responsif terhadap rotasi layar (portrait & landscape)** * **Memastikan elemen sejajar dan proporsional secara otomatis** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Merubah text button yang ada di register\_activity, “Button ” Menjadi “Daftar” dan merubah warna background button menjadi warna blue primary** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Memperbaiki tampilan pada layout register\_activity**   **Perubahan yang di buat:**   * **Form email** * **Form password** * **Form konfirmasi password** * **Merubah tata letak text “sudah punya akun?” dan “login”** * **Merubah tata letak icon media social** * **Merubah dan menghapus code xml yang tidak di perlukan** |
|  |

|  |
| --- |
| 1. **Menambahkan isi dari tampilan Profil\_activity**  * **Judul Halaman:** Berada di bagian atas dengan latar belakang ungu dan teks putih bertuliskan "Profil Saya", disertai ikon panah kembali ke halaman sebelumnya. * **Image Profil dan Username :** Terletak di tengah atas, menampilkan gambar profil pengguna (avatar), nama pengguna ("Si Smart"), username, dan nomor telepon. * **Menu Card Profile :** Berisi daftar menu dalam bentuk ikon dan teks seperti: Akun, Sosial Media, Riwayat, Favorit, dan Rubah Password. * **Bottom Content :** Navigasi bawah dengan lima ikon yang memungkinkan pengguna berpindah halaman. Desain latarnya melengkung ke atas (rounded) dan berwarna ungu. |
| Botton content  Menu card profile  Image profil dan username  Judul Halaman |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat Layout Pengaturan/Setting** 2. **Header**   Fungsi dari bagian ini adalah untuk menampilkan bagian atas halaman pengaturan. Komponen yang terdapat di dalamnya antara lain Icon Back berupa ImageView yang berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya, serta Judul Halaman berupa TextView yang menampilkan teks “Pengaturan” sebagai judul halaman.   1. **Konten Utama (ScrollView)**   Bagian ini menampilkan isi pengaturan yang bisa digulir ke bawah. Terdapat beberapa komponen, seperti Judul Kategori “Umum” sebagai tanda awal kategori, opsi untuk mengaktifkan atau menonaktifkan notifikasi, informasi versi aplikasi, pilihan bahasa yang digunakan, serta data penggunaan jaringan dan penyimpanan. Ada juga garis pemisah untuk membatasi dan merapikan tampilan pengaturan.   1. **Footer Navigation**   **Fungsi: Navigasi cepat ke lima fitur utama aplikasi.**  **Komponen:**   * **Ikon Home**: Navigasi ke halaman utama. * **Ikon Settings:** Menunjukkan bahwa pengguna sedang di halaman pengaturan. * **Ikon QR Code**: Untuk membuka fitur pemindai kode QR. * **Ikon Notification/List:** Mengakses daftar notifikasi atau aktivitas**.** * **Ikon Profile:** Navigasi ke halaman profil pengguna. |
| Footer  Konten  Header |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat Layout chat Admin** 2. **Header**   Bagian atas aplikasi yang berfungsi sebagai identitas percakapan. Menampilkan tombol kembali (ikon panah) dan nama lawan bicara, yaitu "Admin". Desain menggunakan background berwarna ungu dan teks putih.   1. **Chat dari Admin (Kiri)**   Menampilkan bubble chat dari admin di sisi kiri layar. Berisi teks pesan dan waktu pengiriman. Memiliki desain latar khusus untuk membedakan dengan pesan user.   1. **Chat dari User (Kanan)**   Menampilkan bubble chat dari user di sisi kanan layar. Berisi teks pesan dan waktu pengiriman. Desain latarnya berbeda dari admin untuk memudahkan identifikasi.   1. **Input Pesan**   Berada di bagian bawah layar. Berfungsi untuk menulis dan mengirim pesan. Terdiri dari tombol lampiran (ikon tambah), kolom input teks dengan desain rounded, dan tombol kirim (ikon pesawat kertas). |
| **Input Pesan**  **Chat dari User (Kanan)**  **Chat dari Admin (Kiri)**  header |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat layout Menu materi Diskrit** 2. **Header**   Bagian header menampilkan ikon kembali dan judul "Diskrit". Desainnya menggunakan LinearLayout horizontal dengan latar belakang ungu dan teks putih, serta tinggi tetap agar konsisten.   1. **Tombol Materi**   Empat tombol ("Materi 1"–"Materi 4") ditata vertikal untuk navigasi ke konten pembelajaran. Desain tombol seragam, menggunakan background khusus dan margin yang rapi di kiri-kanan.   1. **Footer Navigation**   Footer berisi lima ikon navigasi (Home, Settings, QR Code, Notification, Profile). Tampil dalam LinearLayout horizontal dengan pembagian ruang merata dan latar khusus sebagai navigasi utama aplikasi. |
| Footer Navigation  Tombol Materi  Header |

|  |
| --- |
| 1. **Membuat masing masing fragment materi 1,2,3 diskrit** 2. **Header**  * **Ikon Kembali**   Terletak di sisi kiri atas, berupa ikon panah putih. Fungsinya adalah untuk kembali ke tampilan sebelumnya.   * **Judul Halaman**   Berisi teks "judul Materi " yang ditampilkan di tengah header dengan warna putih, ukuran teks besar dan tebal. Menunjukkan bahwa halaman ini adalah bagian dari materi pertama.   * **Warna Latar Header**   Berwarna ungu tua (#1A0066), memberikan kesan formal dan fokus pada judul.   1. **Konten Bergulir (Scrollable Content)**  * **Fungsi Scroll**   Area konten dapat digulir secara vertikal, memungkinkan pengguna melihat seluruh isi materi meskipun panjang.   * **Struktur**   Terdiri dari deretan gambar materi diskrit yang ditata secara vertikal.   * **Ukuran dan Tampilan Gambar**   Setiap gambar menyesuaikan lebar layar dan tinggi otomatis sesuai rasio. Tampilan tetap proporsional dan tidak terdistorsi.   * **Jarak Konten**   Terdapat padding di sekeliling konten untuk menjaga jarak antara gambar dan tepi layar, sehingga lebih nyaman dilihat.   1. **Gaya Visual Umum**  * **Desain Bersih dan Terstruktur**   UI ini dirancang dengan struktur yang sederhana dan fokus pada materi pembelajaran.   * **Konsistensi Desain**   Sama seperti halaman materi lain (misalnya aljabar), desain ini konsisten agar pengguna tidak kebingungan berpindah antar materi.  header |
| **Scrollable**  **Content** |